

### Addiclic

Addition des entiers

Une addition est proposée, ainsi qu'une bande numérique (jusqu'à 20). Cliquer sur le résultat de l'opération sur la bande numérique.

#### Paramètres :

- temps pour réaliser l'exercice
  - encadrement du résultat
  - choix du nombre de chiffres d'un des deux nombres
- 

### Boule et boule

Addition – Soustraction

10 boules flottent. Les regrouper par paire pour obtenir le résultat demandé.

#### Paramètres :

- Cibles à atteindre (multiples de 10, de 10 à 100)
  - Type de complément (à la dizaine supérieure ou à une dizaine supérieure)
  - Rapidité d'effacement des bulles
- 

### Calcul différé

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Donner le résultat d'un calcul une fois que celui-ci a disparu.

#### Paramètres :

- Choix de l'opérateur
  - Choix des nombres
  - Temps par question
- 

### Calculatrice cassée

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Retrouver le calcul pour obtenir le résultat demandé, alors que certaines touches de la calculatrice ne sont pas accessibles.

#### Paramètres :

- Pour chaque question, le résultat et les touches inutilisables

### Le catalogue

Proportionnalité

Le prix d'une certaine quantité de fournitures est affiché. Trouver quel est le prix d'une autre quantité.

#### Paramètres :

- Choix de l'opérateur
- 

### Cibles

Addition – Soustraction

Placer plusieurs flèches sur une cible afin d'obtenir le résultat demandé.

#### Paramètres :

- Nombre de zones
  - Nombres utilisés
- 

### Dans les bois

Addition – Soustraction

Retrouver le résultat d'opérations afin de se déplacer dans les bois.

#### Paramètres :

- Nombre de questions
  - Nombre du départ
  - Encadrement des nombres à ajouter (ou soustraire)
- 

### Districlic

Addition – Multiplication

Décomposer la multiplication avec les étiquettes. Calculer ensuite la somme des produits obtenus.

#### Paramètres :

- Temps par question
  - Nombre de questions
  - Difficulté de l'addition finale
- 

### La caisse

Addition – Soustraction

Rendez la monnaie

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
- Nombre d'essais
- Rendu optimisé
- Somme rendue entière, au dixième, au centième.

### La grenouille

Addition

Jeu du furet

#### Paramètres :

- Temps par question
  - Nombre de questions
  - Choix du nombre de départ, et du pas de progression par question
- 

### Le bus

Addition – Soustraction

A chaque arrêt du bus, les passagers montent, d'autres descendent. Calculer combien de passagers sont dans le bus lorsque les portes se ferment.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre de questions
  - Nombre maximum de passagers par montée ou descente
  - Nombre maximum d'entrées ou de sorties par question
  - Rapidité des montées et des descentes
- 

### Le carré

Addition

Retrouver dans une liste les éléments d'une somme.

#### Paramètres :

- Temps par question
  - Valeur plus ou moins grande du nombre cible
  - Type de solution
- 

### Le carré complément

Addition

Retrouver dans une liste les éléments d'une somme.

#### Paramètres :

- Temps par question
  - Nombre à compléter
  - Type de complément (la dizaine supérieure, une dizaine supérieure, 100)
- 

### Le chocolat 1

Fractions

Matérialiser une fraction (quart, moitié, cinquième...) sur un rectangle quadrillé (plaque de chocolat).

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre de questions
  - Taille du rectangle
  - Nombre d'essais
- 

### Le chocolat 2

Fractions – Quantités

Matérialiser une quantité sur un rectangle (plaque de chocolat).

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre de questions
  - Taille du rectangle
  - Nombre d'essais
- 

### La chute de nombres

Addition – Multiplication

Effectuer un calcul sur 2, 3 ou 4 nombres une fois qu'ils ne sont plus visibles.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions
  - Vitesse du défilement
- 

### Le croupier

Addition

Calculer le total des points de chaque tas de cartes. Trouver le gagnant.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
- Nombre d'essais
- Nombre de questions
- Nombre maximum de carte par tas

### *Le défilé*

Addition – Multiplication

Calculer le nombre de soldats qui défilent

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions (5 maximum)
- 

### *Le poisson rouge*

Addition

Calculer la somme des nombres inscrits dans les bulles

**Paramètres :**

- Nombre de questions
  - Nombre de bulles
  - Nombres présents dans les bulles
  - Vitesse
- 

### *Le quadricalc*

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Diriger à l'aide des flèches du clavier des calculs vers le bon résultat.

**Paramètres :**

- Choix du (des) opérateur(s)
  - Choix des nombres
  - Vitesse de chute
  - Accélération
  - Nombre de tentatives
- 

### *Le quadricalc inversé*

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Diriger à l'aide des flèches du clavier les nombres vers le calcul correspondant.

**Paramètres :**

- Choix du (des) opérateur(s)
- Choix des nombres
- Vitesse de chute
- Accélération
- Nombre de tentatives

### *Le tapis de cartes*

Addition

Répartir des cartes à jouer sur trois tapis pour que le total des points sur chaque tapis soit le même.

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre de questions
  - Nombre d'essais
- 

### *Le trésor*

Fractions

Matérialiser des fractions

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions (5 maximum)
  - Nombre de couleurs de pierres
- 

### *Les allumettes*

Reste de la division Euclidienne

Trouver le nombre d'allumettes qu'il reste lorsqu'on les regroupe par paquets de n

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions (5 maximum)
  - Diviseur (n)
- 

### *Les bornes*

Multiplication – Proportionnalité

Calculer les kilomètres parcourus par une voiture, en connaissant sa vitesse et le temps pendant lequel elle roule.

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
- durée de type : heures entières, heures et demie, heures et 20 min.
- Nombre de questions
- Nombre d'essais

### Les doubles

Fractions

Trouver le double ou la moitié, le triple ou le tiers, le quadruple ou le quart d'un nombre donné.

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Choix des relations proposées
- 

### Les étagères

Addition

Répartir des masses sur deux étagères sans dépasser une charge maximale donnée.

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions
  - Choix des masses : multiples de 10, de 5, ou nombre quelconque
- 

### Les horloges

Addition – Soustraction

Donnée l'heure d'arrivée (ou l'heure de départ) d'un train en ayant l'heure de départ (ou l'heure d'arrivée) et la durée du trajet.

**Paramètres :**

- Durée des trajets
  - Nombres utilisés (multiples de 5 ou non)
  - Types de calculs (avec ou sans conversion minute/heure)
- 

### Les rectangles

Multiplication

Tracer un rectangle d'aire donnée

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
- Nombre d'essais
- Nombre de questions
- Choix des dimensions maximum du rectangle (1-15)

### Multiclic

Multiplication – Division

Cliquer sur le nombre dans le tableau répondant à la question.

**Paramètres :**

- Temps par question
  - Nombre de questions
  - Nombres possibles (entre 2 et 10)
- 

### Multiclic

Addition – Soustraction

Cliquer sur le nombre dans le tableau répondant à la question.

**Paramètres :**

- Temps par question
  - Nombre de questions
  - Nombres possibles (entre 2 et 99)
  - Type de complément (à la dizaine supérieure, à une dizaine supérieure, à cent)
- 

### Les nombres sympathiques

Addition

Trouver le résultat d'une addition à trois termes en utilisant les nombres complémentaires.

**Paramètres :**

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Choix du résultat
  - Disparition ou non des nombres
  - Déplacement des nombres
- 

### Opérations à trous

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Trouver le nombre qui manque.

**Paramètres :**

- Temps par question
- Nombre d'essais
- Choix de l'opérateur et des nombres

### Opérations simples

Addition – Soustraction – Multiplication

Donner le résultat du calcul.

#### Paramètres :

- Choix de l'opérateur
  - Temps par question
  - Nombre d'essais
  - Nombre de questions
  - Choix des nombres
- 

### La recette

Proportionnalité

Indiquer la quantité de sucre qu'il faut pour réaliser la recette, en respectant le nombre de personnes.

#### Paramètres :

- Favorisation du rapport entre les grandeurs, des propriétés de la linéarité ou du passage à l'unité
  - Temps par question
- 

### Somme en ligne

Addition

Donner le résultat d'un calcul une fois que celui-ci a disparu.

#### Paramètres :

- Temps d'exposition du calcul
  - Nombre de questions
  - Type d'addition et de retenue(s)
- 

### Table attaque

Addition – Soustraction – Multiplication – Division

Donner le résultat des opérations avant qu'elles n'atteignent le bas de l'écran.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Choix des nombres
  - Choix de l'opérateur
  - Vitesse
- 

### Le banquier

Addition

Donner la somme demandée en cliquant sur les pièces et les billets.

### Le mobile (addition)

Addition

Trouver le nombre qui équilibrera le mobile.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Temps par question
  - Nombre de questions
  - Difficulté de l'addition
- 

### Le mobile (soustraction)

Soustraction

Trouver le nombre qui équilibrera le mobile.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Temps par question
  - Nombre de questions
  - Difficulté de la soustraction
- 

### Math brique

Addition – Soustraction

Trouver les briques à utiliser pour atteindre une hauteur donnée.

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
  - Temps par question
  - Nombre de questions
  - Type de calcul (compléter à multiple de 10 ou à 100)
  - Nombre de départ
- 

### Le complément

Addition – Soustraction

Compléter un entier à la dizaine suivante ou à un nombre quelconque. Enoncés du type : 3 pour aller à 10 ;  $10 - 3 : 3 + ? = 10$ .

#### Paramètres :

- Choix du nombre de départ
  - Type de complément recherché (à la dizaine supérieure, à un nombre quelconque)
  - Temps par question
- 

#### Paramètres :

- Temps pour réaliser l'exercice
- Temps par question
- Difficulté de la somme à donner